# Bố trí FW cho Cột

1. Nhận diện toàn bộ **Cột** và list theo **Level**
2. Tạo **Grid** cho từng bề mặt cột, đặt tên nối theo tên / mark của cột

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Class | Member | Name | Syntax |
| ElementIntersectsElementFilter | Method | GetElement | public [**Element**](http://www.revitapidocs.com/2017.1/eb16114f-69ea-f4de-0d0d-f7388b105a16.htm) **GetElement**() |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| geoObj = [GeometryObject]  (var) (class) | Khai báo var cho class của Revit |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |